



ELO7

VISITA TÉCNICA

Sobre a ELO7

- ▶ Elo7 é o maior site brasileiro de compra e venda de artesanato.
- ▶ Atualmente contam com cerca de 50 funcionários sendo 30 desenvolvedores
- ▶ Existe desde 2008

Aspectos gerais

- ▶ Carência grande no quadro de funcionários para o desenvolvimento
- ▶ Empresa com hierarquia baixa, contando com 1 gerente de software e 1 gerente de produtos, que gerenciam as equipes de desenvolvimento e design.
- ▶ *Ambiente que favorece a troca de informações entre a equipe toda, e promovem a integração de todos os funcionários por meio de atividades como o hack day, planning, one to one, e retrospectivas;*

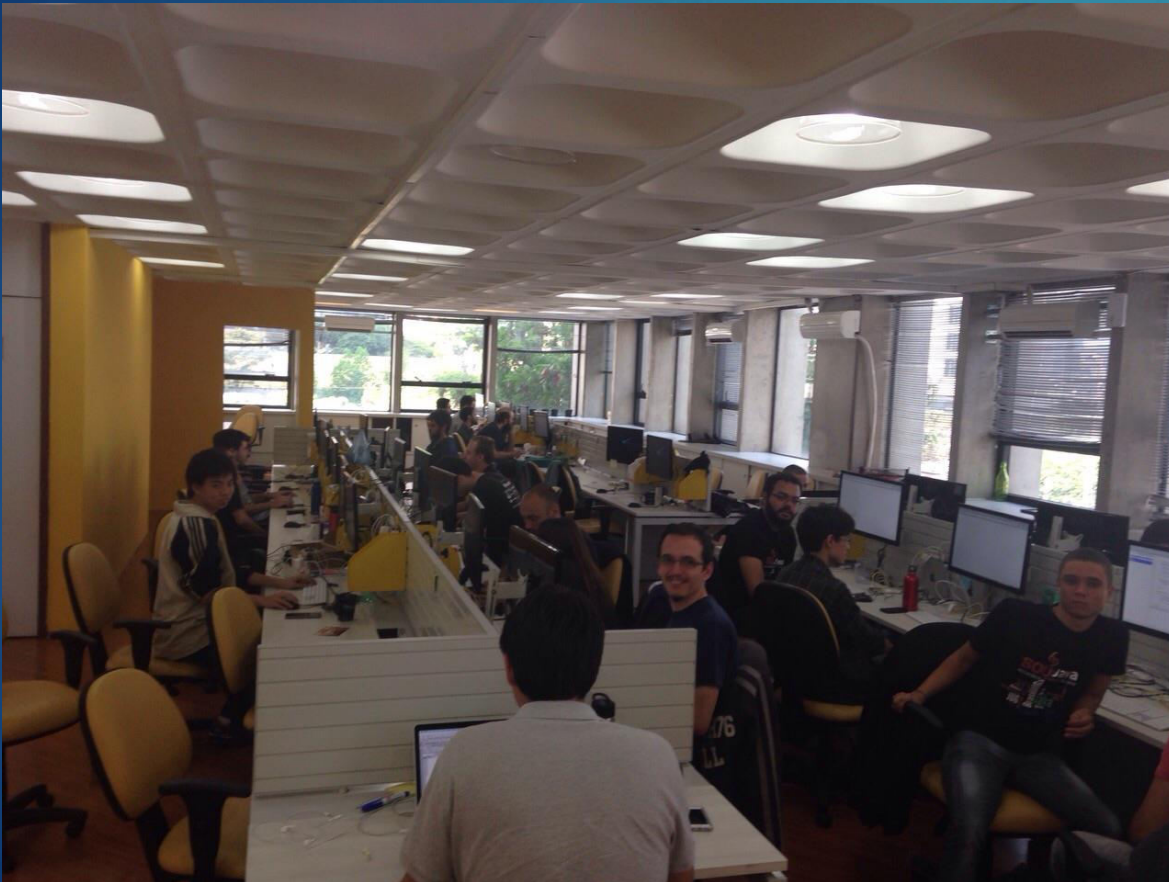
Aspectos gerais

- ▶ *hack day*: consiste em um dia na semana que os funcionários utilizam para pesquisar sobre qualquer outra tecnologia e montar um projeto (ou proposta), que será apresentada à equipe e pode (ou não) ser incorporada ou implementada ao sistema
- ▶ *planning*: acontece em duas rodadas (*scrum de scrum*), primeiramente com os diretores e os líderes de equipes (funcionários que se destacam muito e são nomeados líderes) e, posteriormente entre os líderes e sua equipe. Nessa atividade, são discutidas as próximas tarefas e realiza-se a estimativa
- ▶ *one to one*: é uma conversa entre o gerente e um funcionário, com o objetivo de dar *feedbacks* e alinhar os objetivos e expectativas

Aspectos gerais

- ▶ *retrospectiva: Tempo em que cada equipe conversa abertamente sobre como está o andamento da equipe e eventualmente discute-se algum problema*
- ▶ *Além disso, a empresa trabalha sob métodos ágeis, utilizando-se de pair programming, TDD, scrum, e promovendo, quando necessário, interação funcionários de diversas áreas*
- ▶ *Incentiva-se a participação a eventos, tendo alguns de seus funcionários como palestrantes de muitos eventos relacionados à tecnologia*

Ambiente



- ▶ Sala aonde ficam todos os desenvolvedores
- ▶ Todas as maquinas tem a mesma imagem
- ▶ Sem mesa individual

Pareamento



- ▶ Telas iguais
- ▶ Dois teclados no mesmo computador

Dia com o cliente



- ▶ Relacionar-se com o cliente
- ▶ Mensalmente faz-se uma atividade em que toda a equipe se engaja e em trabalho artesanal, por um dia, como forma de se integrar mais ao tema e assunto a qual a empresa se relaciona

Sobre o software

- ▶ 80% do sistema é escrito em Java, utilizando-se alguns frameworks; O principal, e para o qual os outros estão sendo migrados, é o vRaptor;
- ▶ O restante do sistema é escrito em Scala. Este é utilizado na parte de mensagens e pagamentos do sistema.
- ▶ Os códigos relacionados à testes de aceitação estão escritos em ruby, entretanto, se já não estivessem nessa linguagem, desejaria-se tê-los em java também, para não haver um overhead de linguagens.
- ▶

Sobre o software

- ▶ *Por dia, faz-se cerca de 6 deploys.* Cada depoy leva cerca de 50 minutos.
- ▶ Há uma documentação enxuta, destinada à descrição de partes críticas e complicadas do sistema, e também para descrever o funcionamento básico deste.
- ▶ Utiliza-se o git como controlador de versão e como ferramenta para realizar todo o tracking das atividades.

Opinião da empresa sobre recém-formados

- ▶ Segundo a empresa, os formados em ciências da computação geralmente não têm experiência para o mercado de trabalho, além de que algumas matérias não são condizentes com o que é necessário para a empresa.
- ▶ Alguns cursos técnicos fornecem bons programadores porém com algumas defcits em raciocínio lógico e conhecimentos matemáticos
- ▶ O esperado é que se tenha um profissional equilibrado nessas duas áreas.

Conclusão



Grupo

- ▶ Beatriz Sonzzini Ribeiro de Souza
- ▶ Felipe Duarte Rios
- ▶ Thiago Pereira Bueno
- ▶ Francisco Alexandre da Silva
- ▶ Guilherme Henrique Rojas
- ▶ Eric Lee
- ▶ Fernando Tomio Yamamotu Tanaka
- ▶ Marcio Sakamoto Shibao
- ▶ Ivan Krunoslav Suto
- ▶ Daniel Akira Nagata