

# Maps Soluções

Bacharelado em Ciência da Computação,  
Universidade de São Paulo  
26 de Novembro de 2014

# Integrantes

- Fabio Eduardo Kaspar
- Gabriel Torres Gomes Pato
- Leonardo Haddad
- Paolo Carrara
- Rafael Mota Gregorut
- Ricardo Oliveira Teles
- Taís Aparecida Pereira Pinheiro
- Vinícius Nascimento Silva
- Vitor Cerqueira Santos

# A Empresa

- Soluções para o mercado financeiro
- Desde 1992
- 174 funcionários
- 20 equipes
- 50% são desenvolvedores
- 40 clientes pelo Brasil
- Plataforma web

# Produto

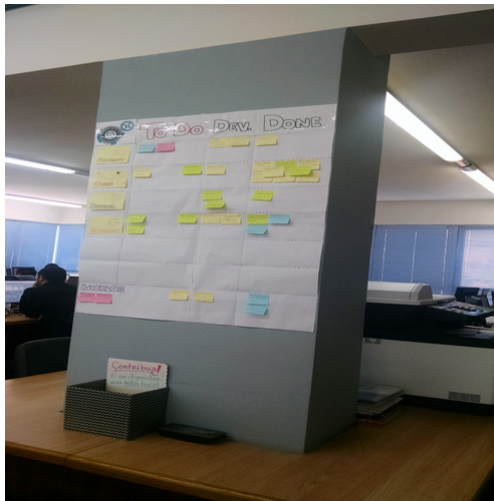
- Mercado financeiro (principal)
- Varejo
- Mobilidade urbana
- Assets/previdência privada

# Equipe

- Autonomia para tomada de decisões
- Hierarquia praticamente horizontal
- Equipes focadas em aplicações
- Pode haver remanejamento das equipes
- Daily Meetings
- Acertos dos esforços depois de muitas iterações do ciclo

# Ambiente

- kanbans



# Processo de Desenvolvimento

- Métodos ágeis: SCRUM
- Integração contínua → rápido feedback
- Ciclo iterativo incremental
- Sem certificado de qualidade

# Requisitos

- Cenários de negócios
  - semelhante a história de usuários
- São registrados em planilhas (cenário atual)
- Equipes especializadas em levantar os requisitos

# Arquitetura e design

- Uso frequente de padrões de projetos Orientado a Objetos
- Nada de UML

- Testes automatizados
  - Ferramentas: Jmine, JUnit e Selenium (interface de usuário)
  - Simples e unitários
  - Componentes
  - Regra de negócio: planilhas executáveis(mais demorados)
  - Performance
  - Manual - Fase Exploratória

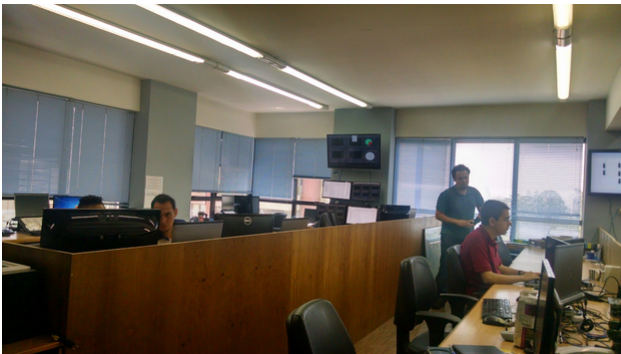
# Ferramentas

- Software
  - Java, C++, scripts, Python, PHP
  - Programação paralela e distribuída
  - BD: objeto-relacional
  - Sonar: monitora código, complexidade e fluxo de trabalho
  - Hg para controle de versão
  - Jenkins
  - Métrica de qualidade: cobertura de cenários e complexidade
- Hardware
  - Mais de 45 VMs
  - Sistemas distribuídos

# Visão da Empresa

- Importância de Engenharia de Software
- Recém formados
  - pouco conhecimento de lógica
  - pouco conhecimento de algoritmos
- Aplicação de provas

# Fotos



## Fotos

