



caelum

ensino e inovação

Visita Técnica
Engenharia de Software
MAC 0332

Dados sobre a Empresa

- Empresa IMEana
- Fundada em 2004
- 60 funcionários
- 30 desenvolvedores
- Mais de 12 mil clientes por ano



Dados sobre a Empresa

- Faz sistemas para a área de ensino e conhecimento de TI
- Desenvolve para Plataformas - web, mobile, desktop
- Utiliza Java, JavaScript, PHP e Ruby



Aspectos gerais

- Muita interação entre os desenvolvedores
- Cultura de Tentativas e Erros
- *Feedbacks* constantes
- Pontos a melhorar: Barulho

Aspectos Gerenciais

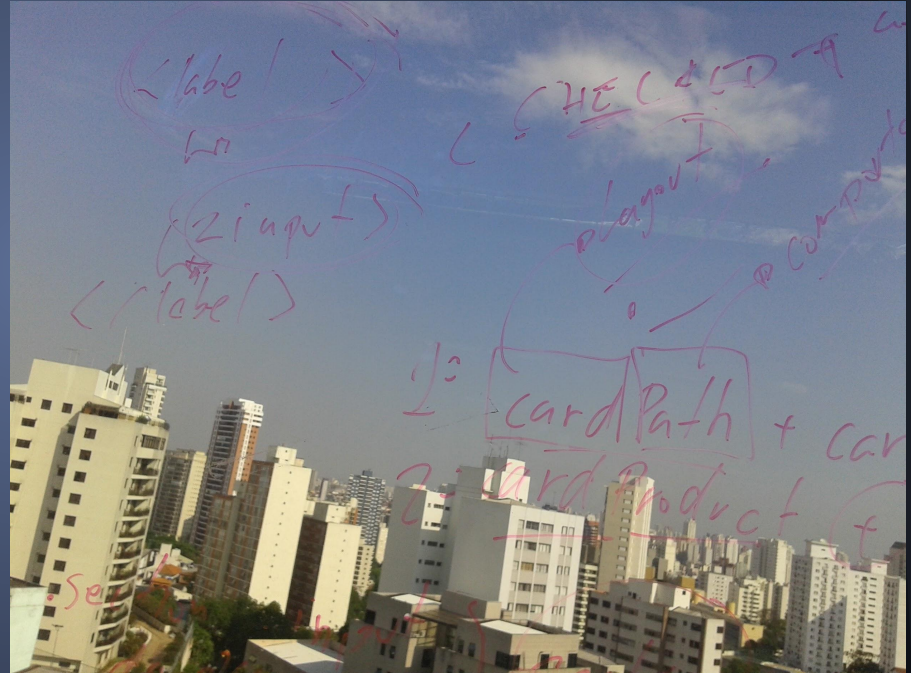
- Utilizam Método Ágeis: XP, SCRUM
- Planejamento é constantemente efetuado durante o desenvolvimento
- Os Product Owners e equipe de desenvolvedores realizam reuniões constantes.

Colaboração

- Equipes são compostas de 2 a 10 pessoas
- Membros da equipe podem atuar em diferentes papéis e tarefas
- Decisões são tomadas em grupo
- Ausência de uma hierarquia formal dentro dos grupos

Colaboração

- Utilizam painéis, quadros e janelas(?)



Colaboração

- Promovem atividades interativas
- Mantém um ambiente de trabalho informal e criativo



Requisitos

- Levantamento de requisitos de forma não sistematizada
- Uso constante de história de usuários
- Requisitos analisados continuamente



Requisitos



- *Bugs* descritos em cartões e/ou relatados ao Product Owner
- Acreditam que estimativas de prazo atrasam o projeto

Documentação Técnica

- Documentação para projetos open-source e manuais do usuário
- Padrões de documentação variam entre projetos
- Documentação baseada em história de usuários
- UML somente para comunicação

Arquitetura e Design

- A arquitetura e design são baseadas nos conhecimentos individuais de cada integrante do projeto
- Utilizam orientação a objetos
- Principais padrões de projetos: builder, strategy e factory
- O framework mais utilizado é o Vraptor

Testes

- Testes são parte constante do processo
- Desenvolvedores não trabalham exclusivamente com testes
- TDD- processo de desenvolvimento de software que cria teste que auxilia no planejamento das tarefas

Ferramentas

- IDE - Eclipse, IntelliJ
- Testes - JUnit, WebDriver
- Integração - Jenkins
- Controle de Versões - GIT

Gerência de Configuração

- Feature branches - com pull requests
- Integração continua- commits na branch principal



Programação

- Controle de qualidade
- Code Review dos commits
- Programação pareada
- Constante refatoração
- Padronização flexível

Evolução de Software

- Degradação do fórum GUJ
- Problemas na implementação de um e-commerce na Casa do Código
- *“Manutenção é responsabilidade de todos e parte do trabalho -- não é opcional” - Cecilia*

Engenharia de Software

- Utilizam técnicas de Engenharia de Software
- Apontam que recém-formados tem:
 - Dificuldade com comunicação
 - Receio de mexer nos códigos
- Proporcionam um ambiente descontraído para os funcionários

Nomes

- Alessandro Wagner Palmeira
- Adnan Yulji Degaki
- André Kenji Yai
- Duilio Felix Oliveira da Silva
- Fernando Camara Bizzotto
- Francisco Santos
- João Pedro Miguel de Moura
- Pedro Scocco