



IME - Instituto de  
Matemática e Estatística

## Engenharia de Software

Prof. Marco Aurélio Gerosa



# Projeto Prático

### Cronograma de entrega

26/10 - Etapa 1 – Visão e levantamento de requisitos

02/11 - Etapa 2 – Planejamento e estimativas

09/11 - Etapa 3 – Modelagem

16/11 - Etapa 4 – Arquitetura e Design

07/12 - Etapa 5 – Implementação e testes

A seguir encontram-se os artefatos esperados para cada uma das etapas (a etapa 1 foi descrita anteriormente).

#### **2ª etapa – Planejamento e estimativas**

Como resultados desta etapa são esperados os seguintes artefatos: Project Plan, Iteration Plan, Risk List, Work Items List. Siga os templates do OpenUP. Também é esperado um relatório similar ao que foi feito para a 1ª etapa.

#### **3ª etapa – Modelagem**

Como resultado desta etapa é esperado um diagrama de classes conceituais, um diagrama de objetos, um diagrama de estados e um diagrama de atividades. Também é esperado um relatório similar ao que foi feito para a 1ª etapa.

#### **4ª etapa – Arquitetura e design**

Como resultado desta etapa é esperado os artefatos Architecture Notebook e Design do OpenUP e um diagrama de classes de software.

#### **5ª etapa – Implementação e testes**

Como resultado desta etapa é esperado um protótipo funcional do software, onde tenham sido implementadas algumas funcionalidades relevantes. O código deve ser bem escrito e aderente aos padrões estabelecidos para cada linguagem (por exemplo, código Java deve seguir o Java Code Convention – <http://java.sun.com/docs/codeconv>). O protótipo deve ser validado com o cliente (coloque na documentação uma descrição do resultado desta validação). Juntamente com o código, devem ser entregues os testes (artefatos Test Case e Test Script do OpenUP).

#### **Apresentação final**

É esperado que a equipe ganhe entendimento e refine os artefatos produzidos anteriormente. Ao final da disciplina os sistemas deverão ser apresentados e deve ser entregue uma versão atualizada de todos os artefatos.