

MAC0446 - Princípios de Interação Humano Computador

Prof. Hitoshi (hitoshi@ime.usp.br)

- **Local:** Sala: B-03
- **Horário:**
3as. das 16:00h às 17:40h
6as. das 14:00h às 15:40h
- **Objetivo da disciplina:** A área de interação humano-computador se preocupa com o estudo de boas interfaces e a relação entre o seu projeto e a efetiva interação humana com os computadores. Esse curso tem por objetivo fornecer conhecimento técnico e experiência prática com os aspectos fundamentais de projeto, implementação e avaliação de interfaces. Em particular, o conceito de *bom projeto* será introduzido através do desenvolvimento de sistemas com boa usabilidade. Serão também apresentadas técnicas contemporâneas para a implementação de interfaces, bem como ferramentas de prototipação, sistemas baseados em janelas, e caixas de ferramentas.
- **Bibliografia básica:**
 - "Interaction Design". Preece, J., Roger, Y., Sharp, H. John Wiley & Sons, 2002. Também em português.
 - "Human computer interaction". Dix, A., Finlay, J., Abowd, G., Beale, R.. 2nd edition, Prentice Hall Europe, London, 1998.
 - "Readings in Human Computer Interaction: Towards the Year 2000". Baecker, R. , Grudin, J., Buxton, W., and Greenberg, S.. 2nd edition, 950pgs., Morgan Kaufmann, CA, 1995.
- **Avaliação:**
A média final será calculada pelo seguinte algoritmo:
 $M_F = \min(N_P, (3 N_{EP} + 2 N_T)/5)$;
if ($M_F > 5.0$)
 $M_F = 0.4 N_P + 0.3 N_{EP} + 0.3 N_T$;
onde:
 - M_F = média final
 - N_P = nota da prova
 - $N_{EP} = (Ep1 + 2Ep2 + 2Ep3)/5$: média ponderada dos exercícios programas
 - N_T = média aritmética de $n - 1$ melhores testes em aula

serão realizados 3 exercícios-programas, vários testes surpresa e trabalhos em sala de aula (duração de 15 a

30 minutos por teste) e uma prova final no dia 27/11 (terça-feira).

- **Recuperação:** alunos ficarão em recuperação caso $3 \leq M_F < 5$. Esses alunos deverão fazer uma prova em fevereiro, em data a ser acertada. Esperamos que nenhum aluno fique em recuperação, mas se isso acontecer, a nota de recuperação (REC) será calculada da seguinte forma:

$$REC = \frac{M_F + 2P_{rec}}{3},$$

onde P_{rec} é a nota obtida na prova de recuperação. Se [$REC \geq 5$], o aluno estará aprovado; caso contrário, estará reprovado.

- **Página da disciplina:** a página da disciplina MAC446/5786 pode ser encontrada em <http://paca.ime.usp.br> e para se cadastrar você vai precisar da senha: **interaction**.
- **Lembretes:**
Os testes são de surpresa mesmo, então procure estar em dia com suas leituras.

Não deixe os exercícios-programa para a última hora! Estes devem ser feitos individualmente ou em grupo, de acordo com as instruções de cada exercício. Exercícios atrasados receberão descontos pelo atraso.
- **Alunos de MAC5786:** O critério de avaliação é ligeiramente distinto, assim como os trabalhos. Por favor consulte nossa página.
- **Desonestidade acadêmica:** A "cola" em exercícios e em provas é estritamente proibida. Vocês podem discutir as dúvidas de cada projeto com seus colegas, mas a elaboração e implementação devem ser de sua autoria (ou do grupo, quando isso for permitido). Os alunos infratores serão severamente penalizados!