

MAC 446/5786 - Princípios de Interação Humano Computador

Prof. Hitoshi - Segundo Semestre de 2005

Prova final - 7/12/2005

Nome do aluno: _____

Assinatura: _____

NUSP: _____

Instruções:

- (1) Leia cuidadosamente todas as instruções antes de começar a prova.
- (2) Preencha **todos** os campos desta folha que estão antes das instruções.
- (3) Não destaque as folhas deste caderno.
- (4) A prova pode ser feita a lápis. Seja cuidadoso com a legibilidade.
- (5) A prova consta de 5 questões. Verifique antes de começar a prova se o seu caderno de questões está completo.
- (6) **Seja conciso e objetivo em suas respostas.**
- (7) **HONESTIDADE ACADÊMICA.** Não é permitida a consulta a livros, apontamentos e colegas.

DURAÇÃO DA PROVA: 1 hora e 30 minutos



Questão	Valor	Nota
1	1.5	
2	1.5	
3	2.0	
4	2.0	
5	3.0	
Total	10.0	

Questão 1

1) (1.5 ponto) Descreva as vantagens e desvantagens (compare) das interfaces baseadas em linhas de comando e as de manipulação direta (ao menos 2 vantagens e duas desvantagens de cada).

2) (1.5 ponto) Além dos requisitos funcionais, descreva 3 outros tipos de requisitos que um projetista deve se preocupar. Forneça um exemplo para cada um deles.

3) (2 pontos) O desenvolvimento de um modelo conceitual adequado é fundamental para facilitar a utilização de um sistema.

(1.0 ponto) O que é um modelo conceitual ?

(1.0 ponto) Descreva o processo para desenvolver um produto com um modelo conceitual adequado.

Questão 4 (2 pontos)

Avalie a usabilidade dessa interface e mencione os pontos positivos e negativos dessa metáfora. Para os negativos, sugira alternativas melhores.



Questão 5 (3 pontos)

Observe a figura abaixo, que mostra 2 imagens de uma interface para selecionar certificados, através da movimentação da barra horizontal. A mensagem à esquerda diz: *Selecione um estilo de certificado usando a barra horizontal. Quando você encontrar o certificado desejado, pressione OKAY para criar o certificado e abri-lo no editor.*

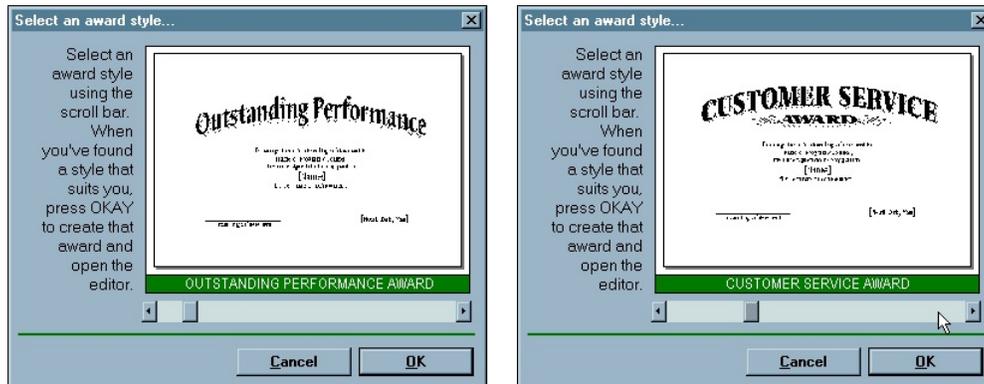


Figura 1:

- a) Descreva a técnica de avaliação heurística de Nielsen
- b) Avalie essa interface segundo as seguintes 2 heurísticas de Nielsen:
Visibilidade do estado do sistema e
Controle do usuário e liberdade.
- c) Caso você identifique problemas segundo essas heurísticas, sugira alternativas.