

Projeto Prático

Este projeto tem com objetivo aplicar as técnicas e ferramentas aprendidas na disciplina em um estudo de caso real. Por conta disto, o software a ser desenvolvido deve ter clientes e usuários reais, diferentes dos desenvolvedores, e deve ter uma dimensão razoável, para que as técnicas e ferramentas mostrem seu valor. Como dimensão razoável vamos considerar um sistema que um grupo de quatro pessoas levaria cerca de um ano ou mais para desenvolver. Caso haja dúvidas se o sistema que você escolheu tenha um tamanho razoável, consulte o professor da disciplina. Se o sistema for muito simples, verifique com o cliente se é possível incrementá-lo um pouco mais. Porém tome cuidado com o excesso de complexidade. Caso haja dificuldade em achar um cliente real, o professor também pode ajudar.

O sistema em questão não será completamente implementado nesta disciplina, por falta de tempo e por não ser o foco da disciplina. Entretanto, é esperado que ao longo do semestre seja feito um protótipo de uma pequena parte representativa do sistema.

O sistema poderá ser desenvolvido em grupos de no mínimo 3 e no máximo 4 pessoas. Caso você esteja sem grupo ou o grupo não tenha a quantidade mínima de participantes envie uma mensagem no fórum do curso.

Nesta primeira etapa será feita a definição dos requisitos do sistema. As demais etapas serão divulgadas na medida em que os conteúdos da disciplina forem apresentados.

1ª etapa – Levantamento de requisitos

Nesta etapa devem ser entregues um documento de requisitos (composto de vários artefatos) e um relatório. Vamos seguir na medida do possível o processo OpenUP 1.5.0.1 (http://www.eclipse.org/epf/downloads/openup/openup_downloads.php). Lembre-se que os nem todos os requisitos precisarão ser implementados nesta disciplina, mas eles deverão estar previstos.

Documento de requisitos do software

Este documento deve conter artefatos do software referentes à fase *Inception* do OpenUP. Siga os templates disponibilizados para o OpenUP 1.5.0.1 (link acima). O documento final deverá ser composto das seguintes partes:

1. Capa – deverá apresentar o título (exemplo: “SisPao : Um sistema para automação de padarias”), subtítulo (“Levantamento de Requisitos”), nome dos integrantes, nome da disciplina, data, número da versão e nome do professor.
2. Histórico de revisões – deverá conter uma tabela onde serão controladas as alterações no documento. Siga o exemplo a seguir. Este histórico pode estar aqui ou pode estar no início de cada um dos artefatos que compõe este documento. Cada alteração deve ser documentada neste histórico.

Data	Versão	Descrição	Autor
<dd/mm/aa>	<x.x>	<detalhes>	<nome>

3. Cenário – um breve texto explicando o contexto onde este software será inserido (sem se preocupar ainda com o que o software vai fazer). Ex: “A padaria do Seu Zé está localizada no endereço xpto, tem 30 anos de tradição, é especializada em ..., seu público é voltado para O dia-a-dia da padaria é composto das seguintes atividades....”. Colocar nesta seção o nome e dados de contato do cliente.
4. Artefato Glossário – apresenta terminologia do domínio em questão. Este e os demais artefatos serão refinados ao longo do projeto, acrescentando os novos termos que forem aparecendo e melhorando suas definições. Utilize para este artefato o template do processo RUP (um exemplo está disponível em <http://unb-2007-2-ads02m-a.googlecode.com/files/Template%20para%20Gloss%C3%A1rio.doc>)
5. Relato do levantamento de requisitos – descrever brevemente a aplicação e o resultado das técnicas de levantamento de requisitos descritas no OpenUP em “*Practices > Technical Practices > Shared Vision > Requirements Gathering Techniques*”. Pode ser que algumas destas técnicas não se apliquem ao seu projeto. Neste caso, descreva o porquê não se aplica. Apresente os roteiros, questionários e protótipos utilizados. Com base no levantamento de requisitos, prepare os artefatos seguintes. Com relação à entrevista, você pode usar como base o roteiro do RUP (http://wthreex.com/rup/webtmpl/templates/req/rup_stkreq.htm). Você pode anexar nesta seção os documentos referentes a cada entrevista.
6. Artefato visão – siga o template do OpenUP.
7. Artefato System-Wide Requirements Specification – siga o template do OpenUP.
8. Artefato Use Case Model – siga o template do OpenUP.
9. Artefatos Use Case Specification – Faça a descrição completa de pelo menos 3 casos de uso. Na seção “*Guidance > Examples > Evolution of the Use-Case Model*” há exemplos deste artefato e do anterior.
10. Revisão – comentar brevemente os resultados da revisão dos requisitos com o cliente. Use uma das técnicas descritas na seção “*Practices > Technical Practices > Shared Vision > Effective Requirement Reviews*”

Relatório

O relatório documentará como foi feita esta etapa do projeto. O relatório poderá ser sucinto e deverá conter as seguintes seções:

1. Capa – siga a mesma padronização descrita anteriormente. Como subtítulo deste artefato, coloque “Relatório sobre o levantamento de requisitos”
2. Participação de cada membro do grupo – falar brevemente sobre o envolvimento de cada membro do grupo. Atenção: é esperado que o grupo atue de forma

colaborativa, fazendo em conjunto e discutindo as diversas tarefas. Em alguns poucos casos pode-se dividir as atribuições do projeto.

3. Organização – falar brevemente como o grupo se organizou, quantas vezes se encontrou e uma estimativa do tempo gasto na atividade
4. Dificuldades encontradas – descreva brevemente quais foram as principais dificuldades encontradas nesta etapa e como foi feito para solucioná-las.
5. Lições aprendidas – descreva brevemente o que o grupo aprendeu na execução desta etapa. Comente os erros cometidos e como o grupo os evitaria em um próximo projeto.
6. Ajustes necessários nos artefatos anteriores – descreva brevemente se ao executar esta etapa houve modificações em artefatos anteriores (não se aplica nesta primeira etapa, mas já está aqui para servir de modelo para as próximas)