

# [MAC0439] Laboratório de Bancos de Dados

## Linguagem SQL: Consultas Recursivas

Kelly Rosa Braghetto

DCC-IME-USP

22 de maio de 2018

## Consultas “não-convencionais”

- ▶ Existem alguns tipos de consultas que não conseguimos expressar usando a Álgebra Relacional
- ▶ Um caso comum são as consultas que envolvem **recursão**

### Exemplo – Sequências de filmes

Vamos considerar a relação FILME\_SEQUENCIA, que contém pares formados por um nome de filme e outro nome de filme que é a sua sequência imediata.

Filme	Sequencia
Rocky	Rocky II
Rocky II	Rocky III
Rocky III	Rocky IV

Podemos estar interessados em saber, para um dado filme, quais foram os seus “sucessores” (mesmo os não imediatos).

# Consultas “não-convencionais”

## Como obter CONTINUACAO a partir de FILME\_SEQUENCIA

- ▶ Por meio de uma junção natural (operador  $*$  da álgebra relacional):

$$\pi_{\text{primeiro,terceiro}}(\rho_{\text{FS1}(\text{primeiro,segundo})}(\text{FILME\_SEQUENCIA}) * \rho_{\text{FS2}(\text{segundo,terceiro})}(\text{FILME\_SEQUENCIA}))$$

- ▶ O correspondente em SQL fica:

```
SELECT FS1.filme, FS2.sequencia
FROM FILME_SEQUENCIA AS FS1, FILME_SEQUENCIA AS FS2
WHERE FS1.sequencia = FS2.filme
```

- ▶ Problema: só obtém a sequência imediata de uma sequência imediata; o Rocky IV ficaria de fora!

# Consultas “não-convencionais”

## Como obter CONTINUACAO a partir de FILME\_SEQUENCIA

- ▶ Podemos obter  $i$ -ésima sequência de um filme fazendo uma junção de FILME\_SEQUENCIA com ela mesma  $i - 1$  vezes
- ▶ Fazendo a união das tuplas resultantes dessas junções, conseguimos todas as continuações de filmes até um **limite fixo**
- ▶ Entretanto, dessa forma não conseguimos definir uma “união infinita”, que considere infinitas junções para gerar todas as possíveis continuações expressas na FILME\_SEQUENCIA

## O operador do ponto fixo

- ▶ Existe uma forma de expressar relações como a  $\text{CONTINUACAO}(x,y)$ , que são construídas a partir de outras relações por meio de um processo infinito, porém regular
- ▶ Nós construímos uma equação na qual  $\text{CONTINUACAO}$  é descrita em termos de si mesma e de  $\text{FILME\_SEQUENCIA}$  e então dizemos que o valor de  $\text{CONTINUACAO}$  é a menor relação (= ponto fixo mínimo) que satisfaz a equação
- ▶ Podemos usar o símbolo  $\phi$  para indicar que o ponto fixo mínimo de uma equação deve ser considerado

# O operador do ponto fixo

Exemplo do operador de ponto fixo aplicado a uma equação que descreve CONTINUACAO(x,y)

$$\begin{aligned} \phi(\text{CONTINUACAO} = & \\ & \rho_{\text{FILME\_SEQUENCIA}}(x,y)(\text{FILME\_SEQUENCIA}) \cup \\ & \rho_{R(x,y)}(\pi_{\text{filme},y}( \\ & \quad \text{FILME\_SEQUENCIA} \bowtie_{\text{sequencia}=x} \text{CONTINUACAO} \\ & )) \\ & ) \end{aligned}$$

Interpretação: “Um filme y é uma continuação de um filme x se ele é uma sequência imediata de x ou se ele é uma continuação de uma sequência imediata de x.”

# Calculando o ponto fixo

Para entender o significado do operador de ponto fixo, é preciso entender como ele pode ser calculado.

## Método

1. Comece supondo que a relação R do lado esquerdo da equação está vazia
2. Repetidamente, calcule um novo valor para a relação R por meio da avaliação do lado direito da equação usando o valor antigo de R
3. Parar quando, depois de uma iteração, o valor novo e o antigo de R é o mesmo

## Calculando o ponto fixo

Exemplo: Considere a relação FILME\_SEQUENCIA com três tuplas:

Filme	Sequencia
Rocky	Rocky II
Rocky II	Rocky III
Rocky III	Rocky IV



# Calculando o ponto fixo

## Exemplo (cont.): Primeira rodada

- ▶ Na primeira rodada, assume-se que CONTINUACAO está vazia
- ▶ Assim, a junção na equação de ponto fixo devolve um conjunto vazio
- ▶ As únicas tuplas na nova CONTINUACAO virão do primeiro termo da união na equação, que é a relação FILME\_SEQUENCIA
- ▶ Portanto, no final dessa rodada, CONTINUACAO é igual a FILME\_SEQUENCIA

x	y
Rocky	Rocky II
Rocky II	Rocky III
Rocky III	Rocky IV

# Calculando o ponto fixo

## Exemplo (cont.): Segunda rodada

- ▶ Na segunda rodada, o primeiro termo da união dá as 3 tuplas de FILME\_SEQUENCIA, e elas são incluídas na nova CONTINUACAO
- ▶ Para computar o segundo termo da união, usa-se como valor antigo para CONTINUACAO as tuplas do slide anterior
- ▶ A junção natural da antiga CONTINUACAO com FILME\_SEQUENCIA resultará em 2 novas tuplas. A nova CONTINUACAO ficará como abaixo

x	y
Rocky	Rocky II
Rocky II	Rocky III
Rocky III	Rocky IV
Rocky	Rocky III
Rocky II	Rocky IV

# Calculando o ponto fixo

## Exemplo (cont.): Terceira rodada

- ▶ Na terceira rodada, o primeiro termo da união dá as 3 tuplas (...)
- ▶ Para computar o segundo termo da união, usa-se como (...)
- ▶ A junção natural da antiga CONTINUACAO com FILME\_SEQUENCIA resultará em apenas 1 nova tupla:

x	y
Rocky	Rocky II
Rocky II	Rocky III
Rocky III	Rocky IV
Rocky	Rocky III
Rocky II	Rocky IV
Rocky	Rocky IV

# Calculando o ponto fixo

## Exemplo (cont.): Quarta rodada

- ▶ Na quarta rodada, não se obtém nenhuma tupla que já não estivesse na CONTINUACAO antiga
- ▶ Assim, a verdadeira relação CONTINUACAO definida por meio do cálculo de seu ponto fixo mínimo é a mostrada abaixo:

x	y
Rocky	Rocky II
Rocky II	Rocky III
Rocky III	Rocky IV
Rocky	Rocky III
Rocky II	Rocky IV
Rocky	Rocky IV

# Consultas recursivas

- ▶ A abordagem usada pelo padrão SQL3 para consultas recursivas se baseia nas regras de *Datalog*
- ▶ A *Datalog* é uma linguagem lógica de consulta baseada na *Prolog*; ela é usada em **bancos de dados dedutivos**
- ▶ Em bancos de dados dedutivos, as tuplas nas relações são vistas como  **fatos**
- ▶ Usando a *Datalog*, é possível especificar **regras**
- ▶ Uma máquina de inferência (= mecanismo de dedução) pode deduzir fatos novos do BD a partir dessas regras

# Equações de ponto fixo em Datalog

- ▶ As expressões em álgebra relacional necessárias para definir equações de ponto fixo úteis costumam ser muito complicadas
- ▶ Frequentemente, é mais fácil representá-las como uma coleção de regras Datalog
- ▶ Mas é importante ressaltar que, na SQL, a notação para a definição de equações de ponto fixo é mais algébrica que lógica (porque isso está mais próximo dos demais comandos da SQL)

Exemplo: definição em Datalog para a relação CONTINUACAO

```
CONTINUACAO(X,Y) ← FILME_SEQUENCIA(X,Y)
CONTINUACAO(X,Y) ← FILME_SEQUENCIA(X,Z) AND
                     CONTINUACAO(Z,Y)
```

# Notação Prolog/Datalog

## Predicado

- ▶ **Predicado** – tem um nome exclusivo e um significado implícito (sugerido pelo seu nome), e um número fixo de argumentos
- ▶ Quando todos os argumentos de um predicado têm **valores constantes**, ele expressa que um certo **fato é verdadeiro**
- ▶ Quando o predicado contém **variáveis** como argumentos, então ele expressa uma **consulta** ou é parte de um regra
- ▶ Convenção (também usada na Prolog):
  - ▶ valores constantes em um predicado podem ser números ou cadeias de caracteres
  - ▶ as constantes que são cadeias de caracteres são iniciadas por letra minúscula
  - ▶ nomes de variáveis são iniciados por letra maiúscula

# Notação Prolog/Datalog

## Regra

- ▶ Uma **regra** tem a forma **cabeça :- corpo**, onde :- lê-se como “se e somente se”
- ▶ A **cabeça** é definida geralmente por **um único predicado**
- ▶ O **corpo** é definido **por um ou mais predicados**, também chamados de *premissas*
- ▶ Nos argumentos dos predicados de uma regra, geralmente aparecem tanto **variáveis** quanto **constantes**
- ▶ Uma regra especifica que, se uma atribuição de valores constantes às variáveis do corpo tornar todos os predicados do corpo da regra verdadeiros, então a cabeça da regra também será verdadeira usando a mesma atribuição de valores constantes às variáveis.
- ▶ Assim, uma regra permite gerar novos fatos, que são instâncias da cabeça da regra.



# Notação Prolog/Datalog

## Exemplo

- ▶ Fatos:

FILME\_SEQUENCIA(rocky,rocky ii)

FILME\_SEQUENCIA(rocky ii,rocky iii)

FILME\_SEQUENCIA(rocky iii,rocky iv)

- ▶ Consultas:

FILME\_SEQUENCIA(rocky,X)

*quais são as sequências do filme "rocky"?*

FILME\_SEQUENCIA(X,rocky iii)

*quais são os filmes que têm como sequência o filme "rocky iii"?*

# Notação Prolog/Datalog

## Exemplo – regras

CONTINUACAO(X,Y)  $\leftarrow$  FILME\_SEQUENCIA(X,Y)  
CONTINUACAO(X,Y)  $\leftarrow$  FILME\_SEQUENCIA(X,Z) AND  
CONTINUACAO(Z,Y)

- ▶ As duas regras CONTINUACAO(X,Y) representam o fato de que “X é um continuação de Y”, por meio de uma sequência direta ou indireta.
- ▶ A segunda regra com cabeça CONTINUACAO(X,Y) é uma **regra recursiva**, pois em seu corpo há um predicado que é igual ao predicado da cabeça da regra.
- ▶ Quando há duas (ou mais) regras com uma mesma cabeça, isso equivale a dizer que o predicado da cabeça é verdadeiro se qualquer um dos dois corpos for verdadeiro.  
Isso equivale à operação de **OU lógico**.

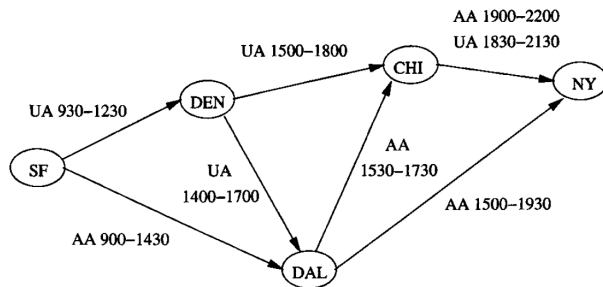
# Predicados extensionais × Predicados intencionais

- ▶ **Predicados extensionais** – são predicados cujas relações estão armazenadas em um banco de dados.  
Ex.: FILME\_SEQUENCIA
- ▶ **Predicados intencionais** – são predicados cujas relações são computadas aplicando-se uma ou mais regras Datalog.  
Ex.: CONTINUACAO
  - ▶ São a cabeça de uma ou mais regras
  - ▶ Correspondem a relações virtuais

# Exemplos mais complexos envolvendo recursão

## Estudo de caminhos em grafos

Grafo com os voos de duas companhias aéreas – a UA e a AA



Esquema da relação VOOS:

Voos(Companhia, De, Para, HPartida, HChegada)

# Exemplos mais complexos envolvendo recursão

## Estudo de caminhos em grafos

- ▶ Questão recursiva mais simples: “Para quais pares de cidade (X,Y) é possível ir da cidade X para a cidade Y pegando 1 ou mais voos?”

As regras a seguir definem a relação **ALCANCA**, que contém esses pares de cidade:

$$\text{ALCANCA}(X,Y) \leftarrow \text{VOOS}(A,X,Y,P,C)$$
$$\text{ALCANCA}(X,Y) \leftarrow \text{ALCANCA}(X,Z) \text{ AND } \text{ALCANCA}(Z,Y)$$

# Exemplos mais complexos envolvendo recursão

## Estudo de caminhos em grafos

- ▶ Questão recursiva mais complexa: “Para quais pares de cidade (X,Y) é possível ir da cidade X para a cidade Y pegando 1 ou mais voos, mas com a restrição de que o tempo de espera em uma conexão seja de pelo menos uma hora?”

As regras a seguir definem a relação  $\text{CONECTA}(X,Y,P,C)$ . Elas dizem que podemos pegar um ou mais voos para partir de X no horário P e chegar em Y no horário C, sendo que, para cada conexão, haverá um tempo mínimo de 1 hora:

$$\begin{aligned}\text{CONECTA}(X,Y,P,C) &\leftarrow \text{VOOS}(A,X,Y,P,C) \\ \text{CONECTA}(X,Y,P,C) &\leftarrow \text{CONECTA}(X,Z,P,T1) \text{ AND} \\ &\quad \text{CONECTA}(Z,Y,T2,C) \text{ AND} \\ &\quad T1 \leq T2 - '01:00'\end{aligned}$$

# Consultas SQL recursivas

## Definição de consultas recursivas

- ▶ Forma geral do comando SQL:  
**WITH R AS** <definição de R> <consulta envolvendo R>
- ▶ “Ideia” do comando: definir uma relação temporária chamada R e então usar R em alguma outra consulta (cuja resposta será a resposta final para o comando todo)
- ▶ Na verdade, é possível definir várias relações depois da cláusula **WITH**; todas podem ser recursivas (e até mutualmente recursivas)
- ▶ Toda relação envolvida em uma recursão precisa ser precedida pela palavra-chave **RECURSIVE**

# Consultas SQL recursivas

## Exemplo simples

```
WITH RECURSIVE relacao_temp(n) AS (  
    SELECT 1  
    UNION  
    SELECT n+1 FROM relacao_temp WHERE n < 5  
)  
SELECT sum(n) FROM relacao_temp;
```

⇒ O resultado dessa consulta é o número 15.

A relação `relacao_temp` termina com as tuplas  $\{(1),(2),(3),(4),(5)\}$ .



# Consultas SQL recursivas

## Exemplo: relação ALCANCA

```
WITH RECURSIVE Alcanca(de,para) AS (  
    (SELECT de, para FROM Voos)  
    UNION  
    (SELECT R1.de, R2.para  
     FROM Alcanca as R1, Alcanca as R2  
     WHERE R1.para = R2.de)  
)  
SELECT * FROM Alcanca;
```

A sintaxe acima é a apresentada nos livros de BD.

# Recursões lineares

- ▶ O padrão SQL3 só aceita consultas envolvendo **recursões lineares**
- ▶ A consulta recursiva mostrada no slide anterior é inválida!
- ▶ Uma recursão é linear se na cláusula **FROM** de todas as relações definidas há **no máximo uma ocorrência** de uma relação que é mutualmente recursiva com a relação sendo definida.
- ▶ No caso mais comum, a relação sendo definida aparece ela própria uma vez na cláusula **FROM**

# Consultas SQL recursivas

## Exemplo: relação Alcanca

Em SQL, versão recursiva linear:

WITH

Pares AS SELECT de, para FROM Voos,

RECURSIVE Alcanca(de,para) AS (

Pares

UNION

(SELECT Pares.de, Alcanca.para

FROM Pares, Alcanca

WHERE Pares.para = Alcanca.de)

)

SELECT \* FROM Alcanca;

A sintaxe acima é a apresentada nos livros de BD.

# Consultas SQL recursivas

## Exemplo: relação Alcanca

Na sintaxe aceita no PostgreSQL:

```
WITH RECURSIVE
  Pares AS (SELECT de, para FROM Voos),

  Alcanca(de,para) AS (
    (SELECT * FROM Pares)
    UNION
    (SELECT Pares.de, Alcanca.para
     FROM Pares, Alcanca
     WHERE Pares.para = Alcanca.de)
  )
SELECT * FROM Alcanca;
```

- ▶ No PostgreSQL, a cláusula RECURSIVE é um modificador do WITH
- ▶ O PostgreSQL não entende `R UNION S`, mas entende `(SELECT * FROM R) UNION (SELECT * FROM S)`; onde R e S são duas relações quaisquer

## Referências Bibliográficas

- ▶ *A First Course in Database Systems* (1ª edição), Ullman e Widom. Prentice Hall, 1997.  
Capítulos 4 e 5
- ▶ *Sistemas de Bancos de Dados* (6ª edição), Elmasri e Navathe. Pearson, 2010.  
Capítulo 26