

Proposta de grade									
	1o. semestre	2o. semestre	3o. semestre	4o. semestre	5o. semestre	6o. semestre	7o. semestre	8o. semestre	
	MAC0110 Introdução a Computação {4+0}	MAC1122 Princípios de Desenvolvimento de Algoritmos {4+0}	MAC1323 Estruturas de dados {4+2}	MAC1338 Análise de algoritmos {4+0}	FLC0474 – Língua Portuguesa (Redação) [DÚVIDA *] {3+0}	LABORATÓRIO DE MÉTODOS ÁGEIS	TCC	TCC	
		MAC1211 Técnicas de Programação I {4+2}	TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II	MAC1422 Sistemas Operacionais {4+2}	MACXXXX Introdução ao Desenvolvimento de Sistemas de Software {4+2}	BANCO DE DADOS	PROGRAMAÇÃO CONCORRENTE E PARALELA	TÓPICOS AVANÇADOS DE POO	
	MAT0111 Cálculo I (ou Cálculo da POLI) {6+0}	MAT0121 Cálculo II (ou Cálculo da POLI) {6+0}		MAC0316 Conceitos fundamentais de LP {4+0}	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	ENGENHARIA DE SOFTWARE	LABORATÓRIO DE BANCO DE DADOS	REDES DE COMPUTADORES E SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	
	MAT0112 Vetores e Geometria {4+0}	MAT0122 Álgebra Linear I {4+0}		MAT0221 Cálculo IV (ou Cálculo da POLI) {4+0}	OPTATIVA LIVRE	OPTATIVA LIVRE	OPTATIVA LIVRE	OPTATIVA LIVRE	
	MACXXXX Fundamentos de Matemática para Computação {4+0}		MAC1329 Álgebra Booleana e Arquitetura de Computadores {4+0}	MAC1239 Introdução a Lógica e Verificação formal de programas {4+0}	OPTATIVA ELETIVA	OPTATIVA LIVRE	OPTATIVA LIVRE	OPTATIVA LIVRE	
	MAE0121 Estatística I (Contagem e probabilidade básica) {4+0}	MAE0212 Estatística II (teste de hipóteses) (SUGERIR ACRÉSCIMO DE MÉTODOS COMPUTACIONAIS) {4+0}	MAE específica de cada trilha (5) [Serão só disciplinas do MAE mesmo?] [FUZZY **] {4+0}	OPTATIVA ELETIVA					
	MACXXXX Introdução ao BCC [Inspirado em "Great Theoretical Ideas in Computer Science da CMU?"] {4+0}	Física I (mas rever ementa) [DÚVIDA ***] {6+0}	FÍSICA II (mas rever ementa) [DÚVIDA ***] {6+0}						
Quantidade de créditos em obrigatórias (proposta atual):	26 18	28 26	18 28	20 22	7 23	0 16	0 4	0 0	99 137
Quantidade de disciplinas obrigatórias (proposta atual)	6 4	6 5	4 6	5 5	2 6	0 4	1 2	1 1	25 33
Quantidade de disciplinas optativas (proposta atual)	0 0	0 0	1 0	1 0	3 1	5 2	4 3	4 4	18 10
Disciplinas obrigatórias de teoria	Disciplinas obrigatórias de sistemas	Disciplinas obrigatórias de matemática	Disciplinas obrigatórias introdutórias de computação	Disciplinas obrigatórias de estatística e probabilidade	Disciplinas obrigatórias de lógica	Disciplinas obrigatórias sem classificação	Disciplinas obrigatórias de ciência experimental		

Observações:

- Dentre as optativas vamos tentar viabilizar contagem de créditos para alunos que fizeram atividades fora da universidade	* Vamos tentar viabilizar uma disciplina que ensine escrita mais técnica para os alunos. Podemos olhar a disciplina de redação científica do IC/Unicamp	** Ainda não está claro como representar essa disciplina no núcleo porque ela depende da definição de regras que os alunos precisam seguir para ter um currículo mínimo de computação (chamamos de trilha fuzzy)	*** Concordamos que teremos disciplinas de ciência experimental mas ainda não chegamos num consenso se será física ou outra
--	---	--	---