

1o. semestre	2o. semestre	3o. semestre	4o. semestre	5o. semestre
MAC0110 Introdução a Computação (5)	MAC1122 Princípios de Desenvolvimento de Algoritmos (5)	MAC1323 Estruturas de dados (5)	MAC1338 Análise de algoritmos (5)	
	MAC1211 Técnicas de Programação I (5)	MACXXXX Desenvolvimento de Sistemas de Software (5)	MAC1422 Sistemas Operacionais (5)	MAC0316 Conceitos fundamentais de LP (5)
MAT0111 Cálculo I (5)	MAT0121 Cálculo II (5)	MAT0221 Cálculo IV (5)		
MAE0121 Estatística I (Contagem e probabilidade básica) (5)	MAE0212 Estatística II (teste de hipóteses) (3)	MAE0228 Processos Estocásticos (3)		
MAT0112 Vetores e Geometria (5) [MAT2457?]	MAT0122 Álgebra Linear I (5) [MAT2458?]			
MAT0138 Álgebra I (Teoria dos números) (1) [Ou MACXXXX Fundamentos de Matemática para Computação?]				
MACXXXX Introdução ao BCC (4) [Inspirado em “Great Theoretical Ideas in Computer Science da CMU?]				

- Disciplinas obrigatórias de teoria
- Disciplinas obrigatórias de sistemas
- Disciplinas obrigatórias de matemática
- Disciplinas introdutórias de computação
- Disciplinas obrigatórias de estatística / probabilidade

Valor entre parênteses = Nível de convicção de que a disciplina deve estar na grade, segundo as reuniões. Quanto maior o valor, maior a convicção (o máximo é 5)