

[MAC0211] Laboratório de Programação I  
Aula 26  
Revisão para a Prova 2

Kelly Rosa Braghetto

DCC-IME-USP

18 de junho de 2013

# Revisão para a prova 2 (dia 20/06)

## Matéria da prova

- ▶ Introdução à análise léxica
- ▶ Processamento de macros com o CPP e o M4
- ▶ Expressões regulares
- ▶ Processamento de textos com o Awk
- ▶ Geração de analisadores léxicos com o Flex
- ▶ Geração de analisadores sintáticos com o Bison
- ▶ A arte e a ciência da depuração

# Introdução à análise léxica (aulas 15 e 16)

## Conhecimentos esperados

- ▶ Etapas envolvidas em um processo de compilação (análises léxica, sintática e semântica)
- ▶ Notações prefixa, infixa e pós-fixa
- ▶ Implementação de uma calculadora que usa notação pós-fixa ou infixa

# Processamento de macros (aula 17)

## Conhecimentos esperados

- ▶ Pré-processadores
- ▶ Macros (definição e uso)
- ▶ Processamento de macros na linguagem C (com o CPP)
- ▶ Processamento de macros com o M4

# Expressões regulares (aulas 18 – 19)

## Conhecimentos esperados

- ▶ Expressões *glob*
- ▶ Expressões regulares básicas
- ▶ **Expressões regulares estendidas**

# Processamento de textos com o Awk (aulas 19–20)

## Conhecimentos esperados

- ▶ Funcionalidades do Awk
- ▶ Formato de um *script* em Awk
- ▶ Como o Awk processa um texto de entrada
- ▶ Prático: Manipulação de arquivos texto usando o Awk

# Geradores de analisadores léxicos – Flex (aulas 20–22)

## Conhecimentos esperados

- ▶ Propósito de um analisador léxico
- ▶ Propósito de um gerador de analisador léxico
- ▶ Estrutura de um arquivo de entrada do Flex
- ▶ Definição de regras léxicas no Flex
- ▶ Prático: Implementação de analisadores léxicos usando Flex

# Geradores de analisadores sintáticos – Bison (aula 22)

## Conhecimentos esperados

- ▶ Propósito de um analisador sintático
- ▶ Propósito de um gerador de analisador sintático
- ▶ Estrutura de um arquivo de entrada do Bison
- ▶ Definição de regras gramaticais no Bison
- ▶ Prático: Implementação de analisadores gramaticais usando o Bison



# Sistemas de controle de versão (aula 23)

## Conhecimentos esperados

- ▶ Propósitos desses sistemas
- ▶ Principais características
- ▶ Arquitetura centralizada × distribuída

# A arte e a ciência da depuração (aula 24)

## Conhecimentos esperados

- ▶ Fatores que levam a erros de programação
- ▶ Técnicas para garantir a integridade de software
- ▶ “Dicas” para se evitar os erros
- ▶ “Dicas” para a depuração (= identificação de erros)

# O que mais foi visto em aula...

... mas **não** cai na prova

- ▶ Autoconf (aula 18)
- ▶ Introdução ao Git (aulas 23 e 24)
- ▶ Testes – parte inicial (aula 25)

## Alguns exercícios

(Provenientes de provas de anos anteriores dos profs Gubi e Fabio)

### Tema: Análise Léxica (notações e calculadoras)

1. Qual a relação entre o número de chamadas das funções `expr`, `termo` e `fator` na calculadora infixa (recursiva)?
2. Como implementar na calculadora infixa recursiva o operador  $\wedge$  (potência)? A precedência desse operador é maior que a dos operadores de divisão e multiplicação.
3. Explique quais alterações você faria na calculadora infixa (recursiva) para implementar os operadores `>>` e `<<` (*bit-shift-right* e *bit-shift-left*) com precedência maior que qualquer outro operador.

# Alguns exercícios

(Provenientes de provas de anos anteriores dos profs Gubi e Fabio)

## Tema: Processamento de Macros

1. Discuta as vantagens e desvantagens de se definir funções em C como macros.

## Alguns exercícios

(Provenientes de provas de anos anteriores dos profs Gubi e Fabio)

### Tema: Expressões Regulares

1. Escreva uma expressão regular (usando a sintaxe das expressões estendidas) que reconheça:
  - 1.1 cadeias que possuam somente letras maiúsculas e minúsculas alternadas.
  - 1.2 cadeias que tenha todas as vogais pelo menos uma vez e em ordem.
  - 1.3 todos os números inteiros positivos menores que 3000.
  - 1.4 todos os números hexadecimais que podem ser representados com um byte.
  - 1.5 exatamente 100 cadeias diferentes.
  - 1.6 exatamente 101 cadeias diferentes.

## Alguns exercícios

(Provenientes de provas de anos anteriores dos profs Gubi e Fabio)

### Tema: Awk

1. Escreva um script em awk que lê um arquivo da entrada padrão e gera uma tabela de todas as palavras de comprimento maior do que 3 caracteres, onde cada linha contém a palavra na primeira posição, seguida por um ':' seguido pelos números das linhas onde a palavra ocorre. Por palavra, entenda uma sequência de letras. Depois, responda as perguntas abaixo (justificando suas respostas):
  - 1.1 As linhas aparecerão em ordem?
  - 1.2 As palavras aparecerão em ordem?
2. Para cada uma das chamadas do awk abaixo, explique o que ela faz.
  - 2.1 `awk 'length($0) > 80'`
  - 2.2 `awk '{ if (NF > 0) print }'`
  - 2.3 `awk '{ printf "%d: %s\n", NR, $0 }'`
  - 2.4 `awk '/banana/ { print $2 $1 }'`

## Alguns exercícios

(Provenientes de provas de anos anteriores dos profs Gubi e Fabio)

### Tema: Flex

1. Escreva uma especificação em flex para um filtro que copia um texto da entrada para a saída, trocando:
  - ▶ todas as sequências consecutivas de espaços e TABs por um único espaço,
  - ▶ todos os espaços em branco nos finais das linhas por nada (remoção) e
  - ▶ todas as ocorrências da palavra usuário pelo nome do usuário devolvido pela função `char* getlogin()`. Para usar essa função, é preciso incluir o arquivo de cabeçalho `unistd.h`.
2. Escreva uma especificação em flex para um filtro que copia um texto, com a diferença que todos os números contidos na entrada são apresentados na saída divididos por 1000.



# Alguns exercícios

## Tema: Bison

- Escreva um *scanner* em flex + um *parser* em bison para processar um arquivo contendo dados de ex-alunos do IME que possui o seguinte formato esperado:

|     |         |                            |          |          |                   |
|-----|---------|----------------------------|----------|----------|-------------------|
| MAC | 3132425 | Ana Maria Machado          | MAC123-4 | MAT325-6 | MAC211-4          |
| MAT | 2128902 | Carlos Drummond de Andrade | MAT325-4 |          |                   |
| MAE | 2871218 | Cecilia Meirelles          | MAE565-6 | MAC122-4 | MAC211-4 MAE258-6 |
| MAE | 2329803 | Fernando Pessoa            | MAC211-4 | MAE258-6 |                   |
| MAC | 2389212 | Guimaraes Rosa             | MAC122-4 | MAC211-4 | MAE565-6 MAT232-2 |
| MAC | 2328372 | Vinicius de Moraes         | MAE454-6 | MAT232-2 |                   |

Nesse arquivo, cada linha contém os dados de um aluno. Os campos estão separados por uma ou mais tabulações. O primeiro campo contém a sigla do departamento do aluno (que pode ser MAC, MAT ou MAE); o segundo contém o número USP do aluno; o terceiro, o nome; e o quarto é a lista dos códigos das disciplinas cursadas pelo aluno (separados por espaços). O código de uma disciplina é composto pela sigla do departamento que a ofereceu, seu número e, separado por um '-', o número de créditos da disciplina (que está entre 1 e 9). O seu parser deve mostrar, para cada aluno, o total de créditos cursados. E, no final do processamento do arquivo, deve mostrar o número de alunos contabilizados em cada um dos 3 departamentos.

## Alguns exercícios

(Provenientes de provas de anos anteriores dos profs Gubi e Fabio)

### Tema: Depuração

1. O que devemos fazer para depurar um programa que apresenta um determinado erro (*bug*) só de vez em quando, indeterministicamente? Dê um exemplo.
2. Escreva um programa (curto) que tenha um *bug* tal que ele tenha um comportamento diferente cada vez que for rodado. Justifique.