

[MAC0211] Laboratório de Programação I  
Aula 19  
Expressões Regulares e AWK

Kelly Rosa Braghetto

DCC-IME-USP

16 de maio de 2013

## Na aula passada...

- ▶ GNU Autoconf
- ▶ Expressões regulares (introdução)

# [Aula passada, sobre expressões regulares]

## Tipos no UNIX e seus derivados – I

- ▶ **Expressões *Glob*** – limitam-se às expressões envolvendo metacaracteres usadas nos shells antigos para o casamento com nomes de arquivos.

Metacaracteres existentes:

- \* casa com qualquer sequência de caracteres.  
Exemplo: **carn\*** casa com *carne*, *carneiro*, *carnudo*
- ? casa com exatamente 1 caracter simples.  
Exemplo: **?at** casa com *Bat* ou *cat*, mas não com *at* ou *habitat*
- [...] casa com uma classe de caracteres.  
Exemplo: **[CB]at** casa com *Cat* ou *Bat*, mas não com *cat*, *bat* ou *at*

## [Aula passada, sobre expressões regulares]

### Tipos no UNIX e seus derivados – II

- ▶ **Expressões regulares básicas** – notação aceita pelos utilitários `grep`, `sed` (stream editor) e `ed` (line editor)
- ▶ **Expressões regulares estendidas** – notação aceita pela versão estendida do `grep`, o `egrep`. Expressões regulares no *Lex* e no *Emacs* são muito parecidas com essas
- ▶ **Expressões regulares Perl** – notação aceita para as funções de expressões regulares de Perl e Python. Essas expressões são bem mais poderosas que as anteriores

# [Aula passada] Metacaracteres das expressões regulares básicas

. um caracter qualquer

[abcd] um caracter no conjunto dado

[a-zA-Z] um caracter nos intervalos dados

[^abcd] um caracter que não está no conjunto dado

^ início da cadeia de caracteres

\$ fim da cadeia de caracteres. Em ferramentas que se baseiam no processamento de linhas, casa com o final da linha

\* elemento precedente zero ou mais vezes

## [Aula passada] Exemplos de expressões regulares básicas

'x.y' x seguido por qualquer caracter seguido por y

'x\.'y' x seguido por um ponto seguido por y

'xz\*y' x seguido por qualquer número de instâncias de z, seguido por y.  
Ou seja, "xy" ou "xzy" ou "xzzzy", mas não "xz" nem "xdy"

's[xyz]t' s seguido por qualquer um dos caracteres x, y ou z, seguido por t.  
Ou seja, "sxt", "syt" ou "szt", mas não "st" nem "sat"

's[<sup>^</sup>x0-9]t' s seguido por qualquer caracter que não seja x nem algum outro no intervalo 0-9, seguido por t. Ou seja, "slt" ou "smt", mas não "sxt", "s0t" nem "s4t"

'<sup>^</sup>x' x no início de uma cadeia de caracteres. Ou seja, "xzy" ou "xzzy", mas não "zyz" nem "yxy"

'x\$' x no fim de um cadeia de caracteres. Então, "yzx" ou "yx", mas não "yxz" or "zxy"

# Metacaracteres das expressões regulares estendidas

? elemento precedente uma ou nenhuma vez

+ elemento precedente uma ou mais vezes

(n1|n2|n3) qualquer uma das opções listadas

{m,n} elemento precedente pelo menos m e não mais que n vezes

## Exemplos

“xz?y” x seguido por no máximo um z seguido por y. Ou seja, “xy” ou “xzy”, mas não “xz” nem “xdy”

“xz+y” x seguido por uma ou mais instâncias de z, seguido por y. Ou seja, “xzy” ou “xzzzy”, mas não “xy” nem “xz” e nem “xdy”

“xz{2,5}y” x seguido por 2, 3, 4 ou 5 instâncias de z, seguido por y. Ou seja, “xzzzy”, “xzzzzy”, “xzzzzzy” ou “xzzzzzzy”

## Algumas classes de caracteres POSIX

POSIX	ASCII	Descrição
<code>[:alnum:]</code>	A-Z a-z 0-9	caracteres alfa-numéricos
<code>[:alpha:]</code>	A-Z a-z	caracteres do alfabeto
<code>[:blank:]</code>	<code>\t</code>	espaço e tabulação
<code>[:cntrl:]</code>	<code>\x00-\x1F \x7F</code>	caracteres de controle
<code>[:digit:]</code>	0-9	dígitos
<code>[:lower:]</code>	a-z	letras minúsculas
<code>[:space:]</code>	<code>\t \r \n \v \f</code>	caracteres brancos
<code>[:upper:]</code>	A-Z	letras maiúsculas
<code>[:xdigit:]</code>	A-F a-f 0-9	dígitos hexadecimais

## Exemplos no *bash*

- ▶ Lista arquivos cujo nome começa com uma letra entre 'a' e 'h':  
`ls -l [a-h]*`
- ▶ Mostra as linhas de `arq.txt` que começam com a sigla de uma disciplina do MAC:  
`grep -E '^MAC[[:digit:]]{3,4}' arq.txt`
- ▶ Verifica se a sequência de caracteres digitada é um *username* válido (ou seja, que começa com letra, mas na sequência pode conter letras ou números, e possui tamanho mínimo de 2 caracteres e máximo de 7):  
`grep -E '^[A-z][A-z0-9]{2,7}'`

Obs.: A opção '-E' no `grep` habilita o uso de expressões regulares estendidas.

# Awk

- ▶ O *Awk* é uma ferramenta para tratamento de textos baseada em expressões regulares
- ▶ Com ela, podemos fazer operações tais como:
  - ▶ Processamento de arquivos texto e criação de relatórios a partir dos resultados
  - ▶ Tradução de arquivos de um formato para outro
  - ▶ Criação de pequenos bancos de dados
  - ▶ Realização de operações matemáticas em arquivos de dados numéricos
- ▶ O *Awk* pode ser usado para realizar tarefas simples de processamento de texto via linha de comando, ou como uma linguagem de programação para a criação de scripts para processamentos mais complexos
- ▶ *Awk* vem do nome dos seus criadores: Aho, Weinberger & Kernighan

# Estrutura de um script Awk

- ▶ Formato mais simples:

```
awk '<padrão de busca> <ações do programa>' arq_entrada
```

- ▶ Formato mais geral:

```
awk [-F<sc>] 'prog' | -f <arq_prog> [<vars>] [-|<arq_entrada>]
```

`sc` caracter separador de campo

`prog` programa Awk de linha de comando

`arq_prog` arquivo contendo um programa Awk

`vars` inicialização de variáveis

- lê da entrada padrão

`arq_entrada` arquivo texto de entrada

onde `arq_prog` é um script que possui a seguinte estrutura

```
BEGIN           {<inicializações>}  
<padrão de busca> {<ações do programa>}  
<padrão de busca> {<ações do programa>}  
...  
END             {<ações finais>}
```

## Awk – entradas

- ▶ O programa `awk` lê um script e o aplica na sua entrada
- ▶ O script pode ser passado como o primeiro parâmetro do programa (entre ' ') ou então através da opção `-f nome_do_script`
- ▶ A entrada é quebrada em registros (normalmente, linhas)
- ▶ Os registros são quebrados em campos (normalmente, nos espaços em branco) que podem ser referenciados por meio das variáveis posicionais `$1`, `$2`, ..., `$n`
- ▶ `$0` se refere ao registro inteiro
- ▶ `NR` é uma variável “embutida” que contém o número de registros já processados
- ▶ `NF` é a variável que contém o número de campos do registro atual
- ▶ `length` é a variável que contém o número de caracteres da linha atual
- ▶ Para definir um outro separador de campos, basta usar a opção `-F` no `awk` para determinar o separador.

## Expressões regulares do Awk

Semelhantes às do UNIX:

`^` casa com o começo da string (p.ex., começo da linha)

`$` casa com o fim da string (p.ex., fim da linha)

`\` é o metacaracter de *escape*, que pode ser usado para remover o significado especial de um metacaracter

`.` casa com qualquer caractere, inclusive o newline

`[xyz]` casa com 1 caractere do conjunto xyz

`[^xyz]` casa com 1 caractere qualquer que não esteja no conjunto xyz

`|` para indicar alternativas (ou)

`*` casa com a expressão anterior repetida 0 ou mais vezes

`+` casa com a expressão anterior repetida 1 ou mais vezes

`BEGIN` casa com o início do arquivo

`END` casa com o final do arquivo

## Awk – exemplos simples

- ▶ Move todos os arquivos cujo nome inicia com “junk” para o diretório “lixo”, renomeando-os com uma extensão “.lix”  
`ls junk* | awk '{print "mv \"$0\" ../lixo/"$0".lix"}' | bash`

- ▶ Calcula a soma e a média dos números armazenado em um arquivo (um número por linha)

```
BEGIN { s = 0 }  
      { s += $1 }  
END   { print "Soma: ", s, "Media: ", s/NR }
```

- ▶ Calcula o tamanho médio das linhas de um arquivo

```
      { s += length }  
END { print "Tamanho medio das linhas: ", s/NR }
```

## Outras características importantes do Awk

- ▶ As variáveis não são declaradas. Elas passam a existir na primeira vez em que são usadas
- ▶ Não existe tipo de variável; uma mesma variável pode conter num dado momento uma string e, num outro, um número
- ▶ Não é preciso inicializar variáveis; o valor inicial é sempre string vazia (o que é convertido em 0 numa operação aritmética)
- ▶ É possível a utilização de vetores. Os índices de vetores podem ser tanto números quanto strings (ver o exemplo anterior)

## Awk – exemplos envolvendo vetores

- ▶ Contador de ocorrências de palavras

```
{
    for (i = 1; i <= NF; i++)
        freq[$i]++
}
END {
    for (palavra in freq)
        printf "%s\t%d\n", palavra, freq[palavra]
}
```

- ▶ Ordena um arquivo considerando como chave os valores numéricos armazenados em seu primeiro campo

```
{
    if ($1 > max)
        max = $1
    vet[$1] = $0
}
END {
    for (x = 1; x <= max; x++)
        if (x in vet)
            print vet[x]
}
```

# Awk – exemplos envolvendo busca de padrões

Na próxima aula...

## Bibliografia e materiais recomendados

- ▶ Livro: *The Art of Unix Programming*, de Eric S. Raymond. Capítulo 8, Seção “Case Study: Regular Expressions”  
<http://www.catb.org/esr/writings/taoup/html/ch08s02.html#regexps>
- ▶ Livro: *Mastering Regular Expressions*, de Jeffrey Friedl, considerado a “Bíblia” das expressões regulares  
<http://regex.info/>
- ▶ GNU AWK – Guia do Usuário  
<http://www.gnu.org/software/gawk/manual/gawk.html>
- ▶ *An Awk primer* (tutorial de Awk bastante interessante)  
<http://www.vectorsite.net/tsawk.html>
- ▶ Notas das aulas de MAC0211 de 2010, feitas pelo Prof. Kon  
<http://www.ime.usp.br/~kon/MAC211>

## Cenas dos próximos capítulos...

### Na próxima aula:

- ▶ Awk (continuação)
- ▶ Geradores de analisadores léxicos
- ▶ GNU Flex