



USP - Universidade
de São Paulo



IME - Instituto de
Matemática e Estatística

MAC0332
Engenharia de Software

Sobre o projeto da disciplina

Prof. Marco Aurélio Gerosa

gerosa@ime.usp.br



Desenvolvimento de um projeto real

- Iterações de 3 semanas
 1. 22/08 a 11/09
 2. 12/09 a 02/10
 3. 03/10 a 23/10
 4. 24/10 a 08/11 (essa iteração é um pouco mais curta por conta do break)
 5. 09/11 a 30/11



Papéis

- Gerente/líder de equipe



- Analista de requisitos

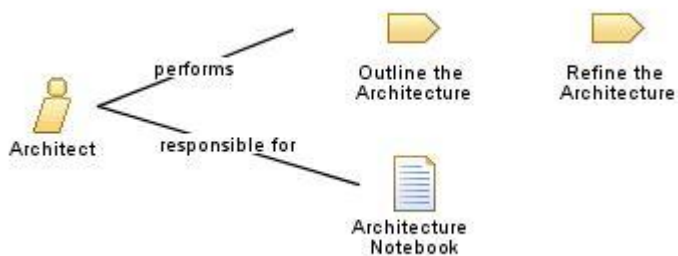


- Documentação de acordo com os artefatos do OpenUP



Papéis

- Arquiteto/líder técnico



- Analista de qualidade

- Garantir a qualidade geral do código e documentação produzidos
- Garantir a qualidade e cobertura dos testes do sistema

- Desenvolvedor





Avaliação

- Peer-review
 - Cada membro do grupo avaliará individualmente os colegas
- Execução de tarefas
 - Cada grupo será responsável pela execução de todas as tarefas planejadas
 - Para cada problema encontrado
 - Cada membro do grupo recebe **uma** penalidade
 - O responsável recebe uma penalidade **em triplo**
 - Quem atual no papel recebe uma penalidade **em dobro**
 - Gerente: caso alguma tarefa não tenha sido executada durante a iteração*
 - Arquiteto: caso seja encontrado design mal feito*
 - Analista de qualidade: caso sejam encontrados problemas de falta de padronização, legibilidade, testes, qualidade de código ou bugs em geral*
 - Analista de requisitos: caso tenha sido implementado algo diferente do que foi pedido*
 - * ou outras problemas que sejam de responsabilidade do papel em questão



Formação do grupos

- Por que aleatorizar?
 - No mercado de trabalho não escolhemos com quem queremos trabalhar
 - Oportunidade para conhecer melhor outras pessoas (a rede social é um dos bens mais importantes que se leva da faculdade)
 - Disseminação de conhecimento
 - Evitar “camaradagem” no sentido de encobrir quem não trabalha => todos têm que trabalhar
- Equipes
 - Nesta disciplina espera-se Cooperação e não Colaboração
- Quantidade de grupos
 - 5 grupos
 - 50 alunos
 - 10 alunos por grupo



Os projetos

- AcademicDevoir (nome tentativo) - Sistema online para listas de exercícios
- Sistema para apoio à pós-graduação do IME
 - <https://github.com/ingressonapos/>
- Sistema de informações para grupos de pesquisa
- Sistema para revisão por pares
- Rede social para especialistas em software livre



Histórias comuns a todos os projetos

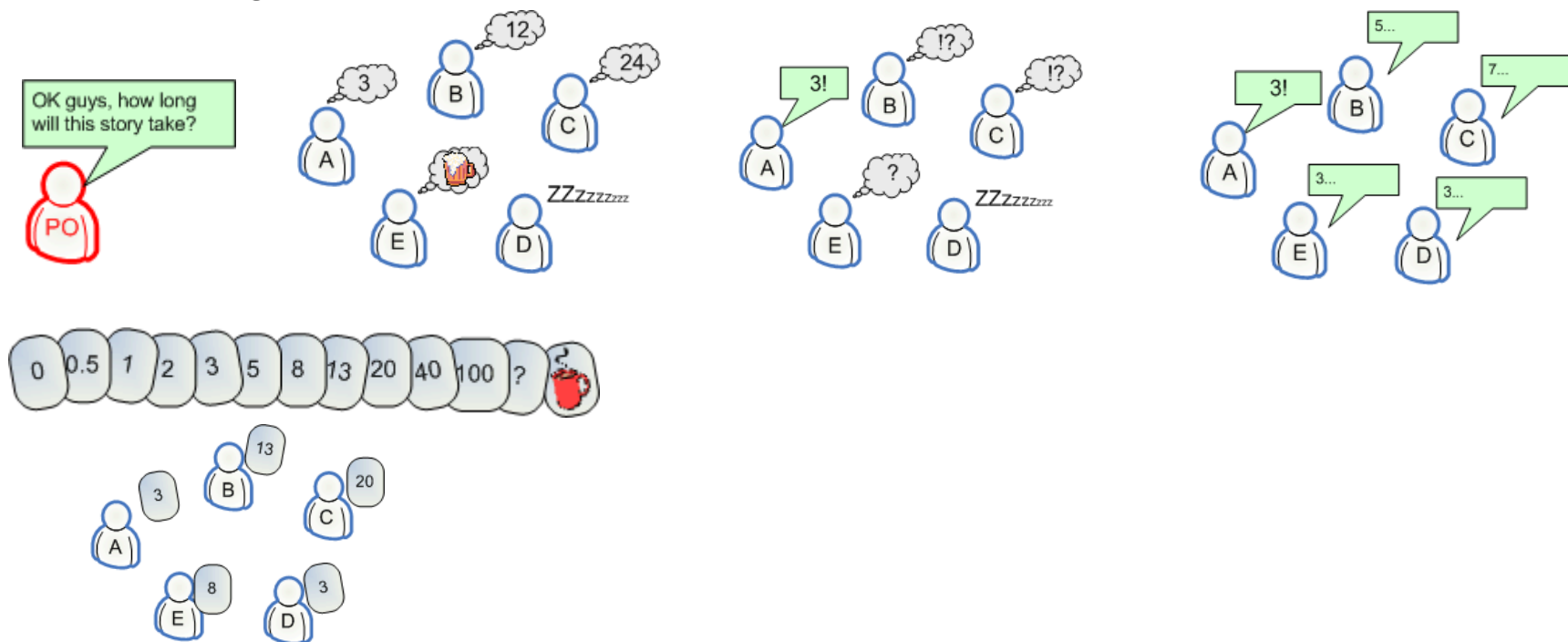
- Criação de uma lista de discussão para a equipe
- Criação de um repositório para cada projeto (GitHub ou Google Code)
- Design da interface com o usuário
- Documentação inicial do sistema
- Modelagem

- Controle de tarefas
 - PivotalTracker



Planejamento

- Planning poker



- No projeto

- 1 ponto = 1 hora
- São esperados em média pelo menos 10 pontos por membro da equipe por iteração

<http://www.crisp.se/planningpoker/>